



Enigmas del bosque

- **PARTICIPANTES:** Primer ciclo de Educación Secundaria Obligatoria (1º, 2º y 3º ESO).
- **TIEMPO:** 40 minutos.
- **OBJETIVOS ESPECÍFICOS:**

El objetivo principal del “Aula del Fuego” es sensibilizar en la problemática de los incendios forestales.

Con esta actividad queremos:

- reflexionar sobre los valores ambientales de nuestros bosques, el grave problema del cambio climático y los incendios forestales en nuestra comunidad.
- mediante el conocimiento de las causas y las consecuencias de los incendios forestales, sensibilizar y producir algún cambio de **actitud** en los participantes entorno a estos graves problemas. Así mismo dar unos sencillos consejos de que pueden hacer ellos para prevenir los incendios forestales

- **METODOLOGÍA:**

Las actividades partirán del conocimiento previo del alumno/a permitiéndole avanzar hacia los resultados de un aprendizaje que abarque más de una competencia. Será un aprendizaje orientado a la acción, en el que se integrarán las áreas de Ciencias Naturales, Ciencias Sociales y Educación en Valores. Los estudiantes pondrán en juego un conjunto amplio de conocimientos, habilidades o destrezas y actitudes personales. Será participativa, con la búsqueda consensuada de soluciones y con un enfoque integrador al considerar el medio como un todo, lo cual es más que la suma de las partes).

- **RECURSOS**

Humanos:

La actividad está diseñada para su realización online por parte del profesor responsable de ese curso.



Materiales:

Un ordenador o cualquier dispositivo para proyectar el video con los contenidos teóricos.

Ordenador o conexión a internet para contestar los cuestionarios (google formulario) o imprimir dichos cuestionarios para entregar a cada alumno/a.

➤ **EVALUACIÓN**

La evaluación es un elemento fundamental de la acción educativa así como un instrumento muy útil orientado a:

- Conocer los resultados alcanzados, conocer si los objetivos marcados se han conseguido.
- Mejorar la calidad de la actividad en todos los aspectos.

La evaluación se realizará a través de dos cuestionarios:

- Un formulario o cuestionario con la finalidad de fijar los conceptos tratados en la presentación "Enigmas del bosque". El planteamiento de esta parte de la actividad como una misión a cumplir por parte de los participantes, hará más ameno el aprendizaje a través de la gamificación. (Para encontrar la clave de la misión a realizar por los alumnos/as será necesario contestar al cuestionario).
- Cuestionario de evaluación del profesor, desde google formulario para conocer la valoración de la actividad.